

# DESARROLLO DE LA APLICACIÓN MOISES FASE III



**PRACTICANTE:** Tatiana Elizabeth Sánchez Sanin

**PROGRAMA:** Ingeniería de Sistemas

**ASESORES:** Sandra Patricia Zabala Orrego y Jhoan Esteban Patiño Ciro

Semestre de la práctica: 2024-1

En este trabajo de desarrollo una aplicación web de uso interno para la empresa SETI S.A.S. Esta aplicación busca optimizar la gestión de servicios tecnológicos, permitiendo un seguimiento más eficiente de los servicios y una mejor toma de decisiones. Con 'Moisés', los interesados podrán trabajar de manera más organizada y eficaz, mejorando la calidad de los servicios ofrecidos a los clientes.

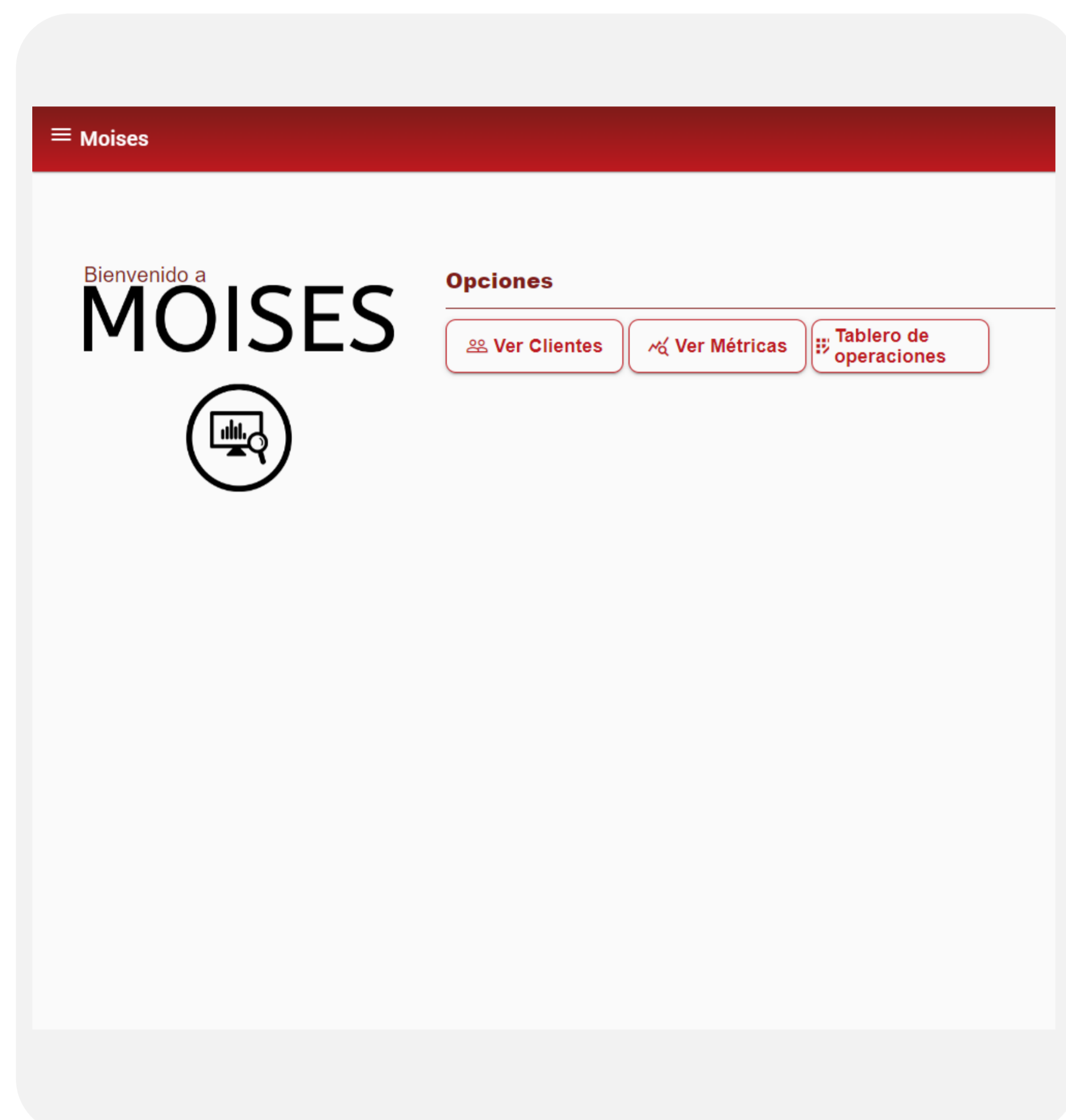
La Fase III de Moisés busca mejorar significativamente la aplicación. Se centra en automatizar procesos, mejorar el diseño, reforzar la seguridad y optimizar la toma de decisiones, solucionando así los problemas actuales de usabilidad y eficiencia.

## Introducción

### Tecnologías

Angular, como framework frontend, permite crear interfaces de usuario altamente interactivas y personalizadas. Su integración con NestJS, un framework backend robusto y escalable, facilita la comunicación entre la capa de presentación y la lógica de negocio. MySQL, por su parte, proporciona una base de datos relacional sólida para almacenar y gestionar de manera eficiente los datos de la aplicación.

Finalmente, Kubernetes garantiza un despliegue y gestión ágil de la aplicación en un entorno de producción, asegurando su alta disponibilidad y escalabilidad.



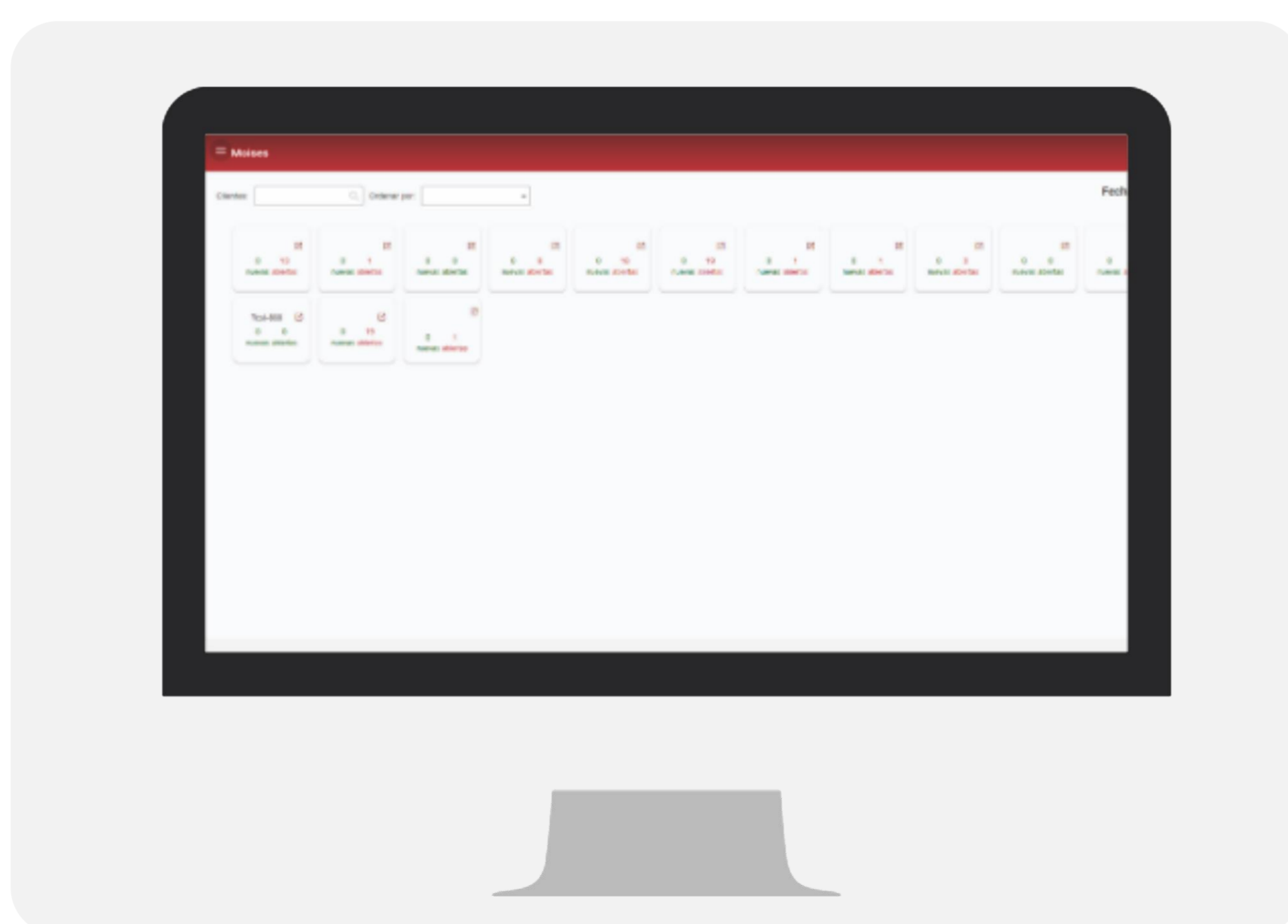
## Metodología

La metodología Scrum es un marco de trabajo ágil utilizado para gestionar proyectos complejos, especialmente en el desarrollo de software. Se basa en la idea de dividir el trabajo en ciclos cortos e iterativos llamados sprints, que suelen durar entre dos y cuatro semanas. Cada sprint tiene un objetivo claro y al final de cada uno se entrega un producto funcional.



## Resultados

Se desarrolló una nueva aplicación web con una interfaz más intuitiva y segura. Se implementaron mejoras en la navegación y se añadieron herramientas de visualización para facilitar el trabajo de los usuarios. Estas actualizaciones han optimizado los procesos internos y brindado una mejor experiencia a los usuarios.



**Más información sobre el proyecto**



## Objetivos

- ✓ Optimizar la experiencia del usuario de la aplicación Moisés orientada a mejorar la interacción del usuario con la aplicación, desde la interfaz gráfica, hasta la facilidad de uso y la comprensión de la información.
- ✓ Mejorar la eficiencia y eficacia en la gestión de información y métricas en SETI S.A.S. centrándose en la optimización de procesos internos.
- ✓ Asegurar la calidad del software, la protección de la información y sostenibilidad de la aplicación a largo plazo.



## Conclusiones

- ✓ Los métodos ágiles, como Scrum, permiten a los equipos responder de manera rápida y efectiva a los cambios, lo que es especialmente relevante en entornos dinámicos.
- ✓ Una cultura que fomenta la colaboración, la innovación, la mejora continua y el reconocimiento de los logros crea un ambiente de trabajo positivo y productivo.
- ✓ La gestión efectiva de equipos no solo implica la planificación y definición de objetivos claros, sino también la promoción de una comunicación abierta, la colaboración entre diferentes perfiles y la resolución efectiva de conflictos.

