



¡SALVA A LOS POLINIZADORES!

La pérdida de biodiversidad es un hecho que se está dando ante nuestros ojos y no nos hemos dado cuenta. Es responsabilidad de todos cuidarla, pero por ahora, solo de los elegidos para esta misión, acercarnos más al problema para hallar una muy buena solución.

Tal como el verdadero Jumanji, este es un juego en el que, una vez dentro deberás jugarlo hasta el final. Tu misión será trabajar en equipo para salvar a los polinizadores y con ellos proteger la biodiversidad. ¡Tendrás 3 vidas para lograrlo, CUIDALAS!



- Una vez hayan elegido el personaje con el cual van a jugar, deben saber que estarán dentro del juego siempre, aunque estén en clase o aunque estén en casa, no importa si es fin de semana o día de descanso, su responsabilidad será salvar a los polinizadores y así salvar Jumanji. ¿Están dispuestos a asumir este desafío?
- Un día a la semana, durante dos horas, Jumanji les presentará un nuevo nivel, en el que todo el equipo debe jugar para poder recibir el reto que deberán cumplir si desean avanzar hasta completar los 8 niveles; dispondrán del resto de la semana, hasta el próximo encuentro para demostrar que lo han cumplido. Tengan presente que, cada avatar está dotado de herramientas y conocimientos que serán necesarios para ir avanzando. ¡Úsenlos!
- Si algún jugador pierde sus 3 vidas no puede seguir jugando durante la sesión, ni participará de la solución al reto durante esa semana, puede volver a empezar solo al siguiente encuentro. También es posible que uno de sus compañeros si desea, le regale una vida.

¿Están preparados?



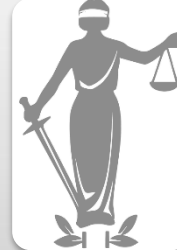
Cada estudiante elegirá un avatar, no se puede repetir



Abejandro(a) Panales

Experto en insectos y otros artrópodos.

- Debilidad: velocidad (una cuerda atada en las rodillas durante las sesiones)



Abogabriel(a) Leal

Abogada(o) especialista en derecho ambiental

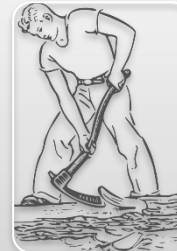
- Debilidad: corta visión (gafas estenopeicas siempre durante las sesiones)



Flora(o) Montes

Botánica(o) y curadora del herbario del Jardín Botánico de Medellín.

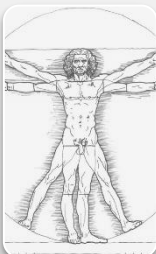
- Debilidad: tiene una voz baja (tapabocas si es necesario, no puede alzar la voz)



Don Arando Veguero

Campesino, agricultor

- Debilidad: interrumpir siempre una intervención contando un chiste.



Lucio(a) Primate

Doctor(a) en antropología.

- Debilidad: pausado al hablar (el jugador debe concentrarse en que, cada que vaya hablar debe hacerlo desde el personaje, de manera pausada)



Avis Garrido

Profesor(a) de Biología en la Universidad Nacional de Medellín

- Debilidad: tiene que estar comiendo o bebiendo cada 5 minutos