

# Desarrollo de plataforma de personas digitales NATI



**PRACTICANTE:** Giloc Delgado Cadavid

**ASESORES:** Diana Margot López Herrera y Pablo Jaramillo

**PROGRAMA:** Ingeniería de Sistemas

Semestre de la práctica: 2024-1

La Plataforma de Personas Digitales Nati es una solución de software que automatiza la interacción empresa-usuario utilizando procesamiento de lenguaje natural y avatares 3D.

La práctica académica se enfocó en tres frentes:

- Mantenimiento del proyecto Nati-Unity.
- Desarrollo frontend de la aplicación.
- Vigilancia tecnológica en IA Generativa.

Como resultado, NATI se proyecta al uso de diferentes estilos de avatares que cubren diferentes necesidades.



## Introducción

### NATI

Una aplicación web como NATI debe estar constantemente implementando mejoras para cumplir las necesidades de sus clientes, especialmente la persona digital que es su núcleo.

Por esto es fundamental la mejora en la representación visual de avatares optimizados para la web, así como la investigación para ofrecer alternativas de calidad como avatares fotorrealistas.

El presente



## Metodología

Metodología ágil basada en el marco SCRUM con las siguientes características:

- Sprints de dos semanas.
- Planeación, Review y Retroalimentación.
- Reuniones de sincronización del equipo 5 veces por Sprint.
- Planeaciones de visión de producto a mediano y largo plazo.



## Resultados

Automatización del proceso de creación de personas digitales en Unity.  
Integración de librería gráfica nativa para la web, optimizando la carga y manejo de personas digitales 3D.  
Vigilancia tecnológica con un demo que direcciona el futuro desarrollo de avatares fotorrealistas.

**Más información sobre el proyecto**



El pasado



El futuro



## Objetivos

- ✓ Construir el módulo de ThreeJS en la aplicación, incluyendo la integración de nuevos avatares, las animaciones y la comunicación con servicios.
- ✓ Integrar nuevas funcionalidades en la aplicación web Angular de acuerdo con las necesidades de los clientes.
- ✓ Hacer vigilancia tecnológica en el uso de IA generativa para la creación de avatares fotorrealistas dentro de NATI



## Conclusiones

- ✓ Tratar los gráficos 3D en la web con estándares y librerías nativas mejora la experiencia de los usuarios, aunque se requiera un mayor esfuerzo de desarrollo.
- ✓ La vigilancia tecnológica es fundamental en proyectos de TI con un fuerte componente de innovación, para integrar características de vanguardia.
- ✓ La transferencia de conocimiento de NATI fue un paso importante para la continuidad exitosa del proyecto.
- ✓ El trabajo en equipo constituye una base determinante en la construcción de resultados de calidad.